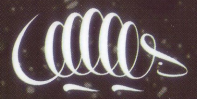
INFOGRAMES

Produced and distributed by Dice Multi Media Europe B.V., Verlengde Lageweg 19, 1628 PM Hoorn, The Netherlands (E-mail: helpdesk@dice.nl) under license from Infogrames Multimedia S.A. Ocean Software Ltd., 2 Castle Street, Castlefield, Manchester M3 4LZ http://www.ocean.co.uk. Printed in EU.

GT 97 RACING

DMM 001297



INFOGRAMES

GT RACING 97 is worldwide class right from the start. Do whatever it takes to be a winner. Across the most challenging circuits, in the most prestigious cars, it's going to take everything you have to keep control.

Race the finest. Be the finest. GT Racing 97 - the power and the glory.

MINIMUM CONFIGURATION

IBM PC AT or 100% compatible computer (486 DX4/100 minimum recommended)
Hard disk (110 MB free space)
CD-ROM 2x drive
16 MB RAM
Soundblaster or 100% compatible sound cards
VGA or SVGA graphics mode
MS-DOS®, (Windows®3.1 or Windows®95 compatible)
Joystick (optional)

INSTALLING GT RACING 97

Step 1:
Insert the GT RACING 97 CD-ROM into your CD-ROM drive.
Although GT RACING 97 is a DOS game, you can start the installation from Windows environments.

MS-DOS mode:
Go to the root directory of the CD by keying in the following line :
X: (where X corresponds to the letter of your CD-ROM drive)
Then type the following line:
install.exe
press **ENTER** to confirm.

Windows®3.1 mode:
Select the "File" menu. Choose "run" from the pull-down menu. Type the following line:

X:\install.exe (where X corresponds to the letter of your CD-ROM drive) and confirm by selecting the "OK" button.

Windows®95 mode:
Select the "start" button at the bottom left of the Windows®95 desktop. Choose the "run" option in the drop-down menu. Then type the following line :

X:\install.exe (where X is the letter of your CD-ROM drive) and confirm by clicking on the "OK" button.

When starting the install.exe program a message may appear asking you to specify a shortcut. Do nothing and click on the button at the bottom of the install.exe screen to return to the game installation program.

Note: If an error message appears telling you that your system does not contain either VCPI or DPMI, load the config.sys file with a text editor (such as Wordpad in Windows®95) and change the line starting EMM386 by erasing the term Noems. Save your config.sys file and restart your computer so that it accepts the change.

Step 2:
Specify the language in which you wish to play the game by using the vertical arrow keys. When the required language flashes press ENTER. The other languages then disappear from the screen and the computer calculates the installation capacity.

Step 3:
Designate the hard disk on which you want to install the game. This screen sets out several pieces of information: the destination hard disk, the space required and finally the space available on the hard disk. Use the arrow keys to move to the "accept" and "cancel" buttons of the destination hard disk. When you reach the

destination hard disk line the letter designating it flashes. If you wish, you can change this using the left and right arrows. When you reach the buttons, the one you are on flashes. You can move from one to the other with left and right arrow keys. Confirm your choice using the "accept" button .
If you want to leave the program, press the "cancel" button.

Step 4:
Confirm your installation choices. If this is an initial installation you have to confirm by pressing the "accept" button. To go back press the "cancel" button.

If it is an installation on the hard disk, confirm by selecting the "accept" button. If you prefer to do nothing, press the "cancel" button.

Step 5:
This step is automatic except in the event of an error during the copying of files. As the program makes the copies, you'll see a small animation on the screen (a CD-ROM revolving and sending data to a computer).
If an error occurs the program signals this by showing the cause of the error. In such a case, press the "enter" key to return to Step 3.

If everything goes to plan the program tells you that the installation is complete. Press **ENTER** to continue.

Step 6:
Set your machineís sound card and the game parameters. First select your type of sound card. If it isn't either Soundblaster compatible or a Gravis Ultrasound select "none" to prevent causing program errors during the game.
If you have started the game from DOS, the card has normally been detected and its parameters automatically set. Select the "test" button and press the enter key to confirm that your card is functioning correctly. If you don't hear any sounds, the settings must be wrong. Refer to the documentation for your card to adjusting the address (ADR), the DMA channel and the interrupt level (IRQ).

The number of channels corresponds to the number of sounds played simultaneously during the game. If your computer isn't so fast, set the number of channels to a minimum.

You can change from mono mode to stereo mode by selecting "Yes" or "No" and pressing ENTER. You may also change the stereo output to reverse right and left by selecting your preference and pressing ENTER.

Adjust the volume of the sound and the music by selecting the appropriate line and pressing the left or right arrow to reduce or increase the volume.
To save your settings select the "accept" button and press ENTER. If you don't want to save your settings select the "cancel" key followed by ENTER.

STARTING GT RACING 97

Since GT RACING 97 is a DOS game, if you are in Windows®3.1 or Windows®95, restart your computer in MS-DOS mode.

To start GT RACING 97, you must first go to the root directory of the hard disk on which the game is installed so that the following line appears on the screen: C:\>
If your game is installed on your C disk, type the following: CD\GT97 then press ENTER.
You should now see the following line on the screen: C:\GT97>
Then type the following line:

GTRACING
and press ENTER.
If you've installed the game on a disk other than the "C" disk, replace the letter "C" with the letter of your hard disk.
The game intro begins. (If the starting animation is jerky this may be due to your hard disk. Defragment it using the Scandisk utility).

To start the game from Windows®3.1 select the "file" menu. Choose the "run" option in the pull-down menu. Type the following line:

X:\GT97\GTRACING.EXE (X corresponds to the letter of your hard disk on which the game is installed)

confirm by selecting the "OK" button.
(If you are starting the game under Windows®3.1, the game may run in a jerky manner due to the paginated memory of Windows)

To start the game from Windows®95 select the "start" button. Choose the "run" option in the drop-down menu. Type the following line:

X:\GT97\GTRACING.EXE (X corresponds to the letter of your hard disk on which the game is installed)

confirm by selecting the "OK" button..
(If you're starting the game under the Windows®95 environment, the starting animation may be jerky if you let Windows®95 manage the page memory.
simplest solution is as follows:
Select **"Settings"** in the start menu.
Select **"Control Panel"**.
Select the **"System"** icon.
Select the **"Performance"** thumb index.
Select the **"Virtual Memory"** button..
Select **"Let me specify my own virtual memory specifications"** option..
Leave the minimum at zero, choose the smallest possible maximum figure (2 or 4 for example), then confirm with the "OK" button.
A confirmation window appears, select "Yes".
A window appears asking you to confirm starting Windows®95. Choose "Yes". Your machine is now configured to the best parameters for playing GT RACING 97.

Note: If ever you see an error message stating that your system does not contain either VCPI or DPMI, load the config.sys file with a text editor (such as Wordpad under Windows®95) and change the line starting EMM386 by erasing the term Noems. Save your Config.sys file and reboot your computer so that it takes into account the change which has been made.

PLAYING GT RACING 97
Don't touch anything and the game will automatically launch a demo after 30 seconds.

MAIN MENU

1. Play
2. Options
3. Display saved races
4. Best time
5. Hall of Fame
6. Return to system

Highlight an option using the ARROW KEYS and select by pressing ENTER. Use this method for all menu screens unless otherwise stated.

Game Keys

There follows a list of the main game keys.

In Menus

Arrow Keys	To move around the menus
ENTER	To select an option in the menus
ESCAPE	To return to the main screen

Common In Game Keys

Pause	To stop the game or to change the sound and screen mode
Escape	To exit the game.
F1	Increase the screen size
F2	Reduce the screen size
F3	Interlaced / normal screen
F4	Radar on left of screen can be scaled through: large scale / small scale / off

1 player game

F5	Interior view
F6	Exterior view

1 player demo

F5	Interior view
F6	Exterior view
F7	Fixed cameras
F8	Rotating camera

2 players on one computer

F5	Interior view of player 1 placed at the top the screen
F6	Exterior view of player 1 placed at the top of the screen
F9	Interior view of player 2 place at the bottom of the screen
F10	Exterior view of player 2 placed at the bottom of the screen

2 players on one computer demo

F5	Interior view of player 1 placed at the top the screen
F6	Exterior view of player 1 placed at the top of the screen
F7	Fixed cameras on player 1 at the top of the screen
F8	Rotating camera on player 1 at the top of the screen
F9	Interior view of player 2 place at the bottom of the screen
F10	Exterior view of player 2 placed at the bottom of the screen
F11	Fixed cameras on player 2 at the bottom of the screen
F12	Rotating cameras on player 2 at the bottom of the screen

GT RACING '97 vous propose de courir, au volant des plus belles et des plus rares voitures du monde, à travers différents pays. Les règles sont simples : tous les coups sont permis pour arriver premier.

Outre les circuits classiques, vous aurez l'occasion d'accéder, de temps en temps, à des circuits mystères. De même, certains circuits cachent des passages secrets permettant d'éviter des parties difficiles du circuit. A vous de les découvrir...

CONFIGURATION MINIMUM

Ordinateur IBM PC AT ou 100% compatible (486 DX4/100 minimum conseillé)
Disque dur (110 Mo d'espace libre)
Lecteur CD-ROM 2x
16 Mo Ram
Cartes son Soundblaster ou 100% compatible
Mode graphique VGA ou SVGA
Système d'exploitation MS-DOS®, Windows® 3.1 ou Windows® 95
Manette de jeu (optionnel)x

INSTALLATION DE GT RACING 97

Étape 1 :
Insérez le CD-ROM de GT RACING 97 dans votre lecteur de CD-ROM.
Bien que GT RACING 97 soit un jeu DOS, vous pouvez lancer l'installation depuis les environnements Windows.

Mode MS-DOS :
Rendez vous à la racine du CD en tapant la ligne suivante :
X: (X correspond à la lettre de votre lecteur de CD-ROM)
Tapez ensuite la ligne suivante :
install.exe
suivit de la touche **«Entrée»** pour confirmer.

Mode Windows® 3.11 :
Sélectionnez le menu déroulant «Fichier». Choisissez l'option «exécuter» dans le menu
déroulant. Tapez la ligne suivante :
X:\install.exe (X correspond à la lettre de votre lecteur de CD-ROM), puis confirmez en sélectionnant le bouton «OK».

Mode Windows® 95:
Sélectionner le bouton «démarrer» en bas à gauche du bureau de Windows® 95. Choisissez l'option «exécuter» dans le menu déroulant. Tapez la ligne suivante :
X:\install.exe (X correspond à la lettre de votre lecteur de CD-ROM), puis confirmez en sélectionnant le bouton «OK».

Il peut arriver, lors du lancement du programme Install.exe qu'un message apparaisse vous demandant de spécifier un raccourci. N'en faites rien, et cliquez sur le bouton en bas de l'écran intitulé Install.exe pour revenir dans le programme d'installation du jeu.

Si jamais vous voyez apparaître un message d'erreur vous précisant que votre système ne contient ni VCPI ni DPMI, charger le fichier Config.sys avec un éditeur de texte (comme Wordpad sous Windows®95) et modifier la ligne qui commence par EMM386 en effaçant le terme Noems. Sauvez votre fichier Config.sys et redémarrez votre ordinateur pour qu'il prenne en compte la modification apportée.

Étape 2:
Vous devez préciser la langue que vous voulez utiliser dans le jeu. Pour spécifier votre choix, utilisez les touches de flèches verticales. Lorsque la langue voulue se met à clignoter, appuyez sur la touche «entrée» . Les autres langues disparaissent alors de l'écran et le programme calcule la taille nécessaire à l'installation.

Étape 3:
Désignez le disque dur sur lequel vous voulez installer le jeu . Dans cet écran plusieurs informations vous sont précisées : le disque dur de destination, la taille nécessaire et enfin la taille disponible sur le disque dur. L'utilisation des flèches verticales vous permet de passer des boutons «accepter» et «annuler» au choix du disque dur de destination. Lorsque vous vous trouvez sur la ligne du disque dur de destination la lettre le désignant clignote. Si vous le souhaitez , changez le disque dur de destination avec les flèches gauche et droite. Lorsque vous vous trouvez sur les boutons, celui sur lequel vous êtes clignote. Vous avez la possibilité de passer de l'un à l'autre avec les touches «flèche gauche» et «flèche droite» .

Une fois que vous avez choisi le disque dur de destination confirmez à l'aide du bouton «accepter» . Si vous désirez sortir du programme appuyez sur le bouton «annuler».

Étape 4 :
Dans cette étape vous devez confirmer vos choix pour l'installation . S' il s'agit d'une première installation, vous devez confirmer en appuyant sur le bouton «accepter». Pour revenir en arrière, appuyez sur le bouton «annuler» S' il s'agit d'une réinstallation sur le disque dur, confirmez en sélectionnant le bouton «accepter». Si vous préférez ne rien faire, appuyez sur le bouton «annuler».

Étape 5 :
Cette étape est automatique sauf en cas d'erreur durant la copie des fichiers. Tant que le programme effectue les copies une petite animation s'affiche à l'écran (un CD-ROM tournant sur lui-même et envoyant des données vers un ordinateur). Si une erreur survient, le programme vous le signale en précisant la cause de l'erreur. Appuyez alors sur la touche «entrée». Vous revenez à l'étape 3.

Si tout se passe bien, le programme vous signale que l'installation est terminée. Appuyez sur la touche **«entrée»** pour continuer.

Étape 6 :
Vous pouvez maintenant choisir la carte sonore de votre machine et ajuster les paramètres du jeu. Sélectionnez d'abord votre type de carte sonore. Si ce n'est ni une «soundblaster» ou compatible ni une «gravis ultra sound» sélectionnez «aucune» sous peine de provoquer des erreurs dans le programme lors du jeu. Si vous avez lancé le jeu depuis le DOS, la carte a normalement été détectée et ses paramètres ajustés automatiquement. Sélectionnez le bouton «test» et appuyez sur la touche entrée pour vérifier que votre carte son fonctionne correctement. Si vous n'entendez pas de bruits, les paramètres doivent être faux. Référez-vous alors à la documentation de votre carte pour régler l'adresse (ADR), le canal DMA, et l'interruption (IRQ).

Le nombre de voix correspond aux nombres de sons joués simultanément pendant le jeu. Si votre machine n'est pas rapide mettez le nombre de voix au minimum. Vous pouvez passer du mode mono au mode stéréo en sélectionnant «Oui» ou «Non» et en appuyant sur la touche entrée.
Vous pouvez aussi modifier la sortie stéréo pour inverser gauche et droite en sélectionnant la case appropriée et en appuyant sur la touche «entrée».

Vous pouvez ajuster le volume du son et de la musique en sélectionnant la ligne correspondante et en appuyant sur la flèche de gauche pour baisser le volume et la flèche de droite pour augmenter le volume.

Si vous voulez garder vos réglages sélectionnez le bouton «accepter» et appuyez sur la touche «entrée». Si vous ne voulez pas conserver vos réglages sélectionnez le bouton «annuler» et appuyez sur la touche «entrée».

Lancement de GT Racing 97

GT RACING 97 étant un jeu DOS, si vous êtes sous windows 3.11 ou Windows 95, relancez de préférence votre ordinateur pour redémarrer en mode MS-DOS.
Pour lancer GT RACING 97, vous devez d'abord vous placer dans la racine du disque dur sur lequel est installé le jeu de manière à voir apparaître la ligne

suivante à l'écran : C:\ Si votre le jeu est installé sur votre disque de démarrage C, tapez la ligne suivante : CD\GT97 puis appuyez sur la touche «entrée» Vous devez voir la ligne suivante à l'écran : C:\GT97› Tapez alors la ligne suivante :
GTRACING
puis appuyez sur la touche «entrée»
Si vous avez installé le jeu sur un autre disque dur que «C», remplacez la lettre «C» par la lettre de votre disque dur.

La présentation du jeu débute. (si l'animation de départ est saccadée, cela peut être due à votre disque dur. Défragmentez le à l'aide de l'utilitaire Scandisk).

Si vous voulez lancer le jeu depuis l'environnement Windows®3.1, sélectionnez le menu déroulant «fichier». Choisissez l'option «exécuter» dans le menu déroulant. Tapez la ligne suivante :

X:\GT97\GTRACING.EXE (X correspond à la lettre de votre disque dur sur lequel est installé le jeu), puis confirmez en sélectionnant le bouton «OK».

(Si vous lancez le jeu sous Windows®3.1, le jeu risque de tourner de manière saccadée à cause de la mémoire paginée de Windows®)

Si vous voulez lancer le jeu depuis l'environnement Windows®95, sélectionnez le menu déroulant «démarrer». Choisissez l'option «exécuter» dans le menu déroulant. Tapez la ligne suivante :

X:\GT97\GTRACING.EXE (X correspond à la lettre de votre disque dur sur lequel est installé le jeu), puis confirmez en sélectionnant le bouton «OK».
(Si vous lancez le jeu sous l'environnement Windows®95, l'animation de départ et le jeu risquent d'être saccadés si vous laissez Windows®95 gérer la mémoire paginée.

La solution la plus simple consiste à :
Sélectionnez **«Paramètres»** dans le menu démarrer.
Sélectionnez **«Panneau de configuration».**
Sélectionnez l'icône **«Système»**.
Sélectionnez l'onglet **«Performances».**
Sélectionnez le bouton **«mémoire virtuelle»**.
Sélectionnez l'option **«Me permettre de spécifier mes propres paramètres de mémoire virtuelle».**
Laissez le minimum à zéro, choisissez le chiffre maximum le plus petit possible (2 ou 4 par exemple), puis validez le bouton «OK».
Une fenêtre de confirmation apparaît, sélectionnez «Oui».
Une fenêtre apparaît, vous demandant de confirmer le redémarrage de Windows®95. Choisissez «Oui». Votre machine est maintenant configurée dans les meilleures conditions pour jouer à GT RACING 97.)

Si jamais vous voyez apparaître un message d'erreur vous précisant que votre système ne contient ni VCPI ni DPMI, charger le fichier Config.sys avec un éditeur de texte (comme Wordpad sous Windows®95) et modifier la ligne qui commence par EMM386 en effaçant le terme Noems. Sauvez votre fichier Config.sys et redémarrez votre ordinateur pour qu'il prenne en compte la modification apportée.

Menu principal

Si vous ne touchez à rien, le jeu se met en démonstration automatiquement au bout de 30 secondes.

1. Jouer
2. Options
3. Revoir une course enregistrée
4. Meilleurs temps
5. Meilleurs scores
6. Retour au système

Touches du jeu.

Voici un récapitulatif des touches principales du jeu.

Menus

Flèches	Pour se déplacer dans les menus
Entrée	Pour sélectionner une option dans les menus
Echap	Pour revenir à l'écran principal

Jeu 1 joueur

F1	Augmente la taille écran
F2	Réduit la taille écran
F3	Mode écran entrelacé/normal
F4	Echelle du plan augmentation, réduction et effacement du plan
F5	Vue intérieure
F6	Vue extérieure
Pause	Pour arrêter le jeu, ou modifier le son et le mode écran.
Echap	Pour quitter le jeu.

Démo 1 joueur

F1	Augmente la taille écran
F2	Réduit la taille écran
F3	Mode écran entrelacé/normal
F4	Echelle du plan augmentation, réduction et effacement du plan
F5	Vue intérieure
F6	Vue extérieure
F7	Caméras fixes
F8	Caméra tournante
Pause	Pour arrêter le jeu, ou modifier le son et le mode écran.
Echap	Pour quitter le jeu.

Jeu 2 joueurs sur un ordinateur

F1	Augmente la taille écran
F2	Réduit la taille écran
F3	Mode écran entrelacé/normal
F4	Echelle du plan augmentation, réduction et effacement du plan
F5	Vue intérieure du joueur placé en haut de l'écran
F6	Vue extérieure du joueur placé en haut de l'écran
F9	Vue intérieure du joueur placé en bas de l'écran
F10	Vue extérieure du joueur placé en bas de l'écran
Pause	Pour arrêter le jeu, ou modifier le son et le mode écran.
Echap	Pour quitter le jeu.

Démo 2 joueurs sur un ordinateur

F1	Augmente la taille écran
F2	Réduit la taille écran
F3	Mode écran entrelacé/normal
F4	Echelle du plan augmentation, réduction et effacement du plan
F5	Vue intérieure du joueur placé en haut de l'écran
F6	Vue extérieure du joueur placé en haut de l'écran
F7	Caméras fixes sur joueur placé en haut de l'écran
F8	Caméra tournante sur joueur placé en haut de l'écran
F9	Vue intérieure du joueur placé en bas de l'écran
F10	Vue extérieure du joueur placé en bas de l'écran
F11	Caméras fixes sur joueur placé en bas de l'écran
F12	Caméra tournante sur joueur placé en bas de l'écran
Pause	Pour arrêter le jeu, ou modifier le son et le mode écran.

Mit GT RACING 97 erleben Sie eine ganz neue Dimension des modernen Rennsports. Klemmen Sie sich hinter das Steuer der besten und seltensten Rennboliden der Welt auf anspruchsvollen Rennstrecken rund um den Globus! Die Regeln sind denkbar einfach - es geht schlicht und ergreifend darum, am Ende ganz oben auf dem Treppchen zu stehen.

Neben dem Renngeschehen auf "normalen" Pisten gelangen Sie hin und wieder - und immer öfter - in geheimnisvolle Regionen, die es in sich haben. Einige Kurse verfügen über Geheimtunnel, die eine willkommene Abkürzung bei wilden, hammerharten Teilabschnitten darstellen. Nun ist es aber an Ihnen, diese Dinger zu finden ...

SYSTEMVORAUSSETZUNGEN

IBM PC AT oder 100% kompatibler Rechner (empfohlen: 486 DX4/100)
110 MB freier Speicher auf der Festplatte
Doublespeed-Laufwerk
16 MB RAM
Soundblaster oder 100% kompatible Soundkarte
VGA or SVGA
MS-DOS®, (Windows® 3.1 oder Windows® 95 kompatibel)
Joystick (empfohlen)

INSTALLIEREN VON GT RACING 97

Schritt 1:
Legen Sie die GT RACING 97-CD in Ihr CD-ROM-Laufwerk ein. Obwohl GT RACING 97 ein DOS-Spiel ist, können Sie es auch in der Windows-Umgebung installieren.

MS-DOS-Modus:
Beim DOS-Prompt geben Sie folgendes ein:
D: (vorausgesetzt, Ihr Laufwerksbuchstabe ist D)
Geben Sie nun
install.exe ein, und drücken Sie zur Bestätigung die Eingabe- oder Entertaste.

Windows® 3.11:
Im Programmanager klicken Sie auf "Datei". Im darauf erscheinenden Menü klicken Sie auf "Ausführen". Hernach tippen Sie folgendes ein:
D:\install.exe (vorausgesetzt, Ihr Laufwerksbuchstabe fürs CD-ROM ist D),
und bestätigen Sie mit "OK".

Windows® 95:
Klicken Sie auf "Start" in der Windows 95-Leiste. Wählen Sie "Ausführen".
Nun tippen Sie folgendes ein:
D:\install.exe (vorausgesetzt, Ihr Laufwerksbuchstabe für das CD-ROM ist D),
und bestätigen Sie mittels Klick auf "OK".

Beim Starten von Install.exe kann es vorkommen, daß eine Meldung erscheint, die Ihnen eine Abkürzung vorschlägt. Ignorieren Sie sie einfach, und kehren Sie zur Installation zurück.

Falls eine Fehlermeldung erscheint, die Ihnen sagt, daß Ihr System weder über VCPI oder DPMI verfügt, so rufen Sie Ihre "Config.sys" auf und ändern die Zeile, die mit EMM386 beginnt, indem Sie den Zusatz Noems löschen. Speichern Sie Ihre "Config.sys" und starten den Rechner neu, damit die Änderung wirksam wird.

Schritt 2:
Nun können Sie die Sprache auswählen, mit und in der Sie spielen möchten. Mittels der Pfeiltasten scrollen Sie durchs Menü. Wenn "Ihre" Sprache zu blinken beginnt, drücken Sie die Enter-Taste. Alle anderen verschwinden vom Schirm, und der Computer berechnet die erforderliche Installations-Kapazität.

Schritt 3:
Bestimmen Sie jetzt, auf welche Festplatte Sie das Spiel installieren möchten. In diesem Bildschirm erhalten Sie eine Reihe von Informationen: Spezifikation der Festplatte, benötigter Speicher und freier Speicher auf der Festplatte. Man benutze die Pfeiltasten, um die gewünschte Festplatte anzuwählen und entweder zu "akzep-

tieren" oder "abzubrechen". Wenn die Laufwerksbuchstaben angewählt sind, beginnen sie aufzuleuchten. Je nach Wunsch kann man mit "Pfeiltaste links" oder "Pfeiltaste rechts" den Installationsplatz ändern.
Haben Sie die gewünschte Position gefunden, bestätigen Sie mit "akzeptieren". Falls Sie das Programm verlassen möchten, so wählen Sie "abbrechen".

Schritt 4:
In diesem Schritt bestätigen Sie Ihre persönliche Installations-Auswahl. Falls es sich um die erste Installation handelt, müssen Sie sie mit "akzeptieren" bestätigen. Um rauszukommen, drücken sie "abbrechen".
Bei einer Installation auf Festplatte bestätigen Sie mit "akzeptieren". Falls Sie nichts unternehmen möchten, drücken Sie "abbrechen".

Schritt 5:
Falls kein Fehler auftaucht, werden nun die Dateien automatisch kopiert.
Während das Programm kopiert, sehen Sie eine kleine Animationssequenz auf dem Bildschirm (eine CD-ROM, die sich dreht und Daten an den Rechner sendet).
Falls ein Fehler auftaucht, zeigt Ihnen das Programm genau an, um welchen Fehler es sich handelt. In diesem Falle drücken Sie "Enter", um zu Schritt 3 zurückzukehren. Wenn alles planmäßig verläuft, zeigt Ihnen das Programm nach Beendigung an, daß die Installation erfolgreich war. Drücken Sie "Enter", um fortzufahren.

Schritt 6:
Nun werden die Soundkarte und die Spiel-Parameter festgelegt. Zuerst wählen Sie Ihre Soundkarte. Wenn Sie weder über "Soundblaster" noch "Gravis Ultrasound" verfügen, wählen Sie in der Grundeinstellung "kein", um Probleme während des Spiels zu verhindern.
Wenn Sie das Spiel von der DOS-Ebene gestartet haben, wird die Karte automatisch gefunden und deren Werte übernommen. Gehen Sie auf die "Test"-Schaltfläche, und drücken Sie "Enter", um sicherzustellen, daß Ihre Karte richtig funktioniert. Wenn Sie keinerlei Sound hören, müssen die Einstellungen falsch sein.

Schlagen Sie in Ihrem Handbuch zur Soundkarte nach, wie Sie die Adresse, den DMA-Kanal und den Interrupt (IRQ) neu bestimmen können

Die Anzahl der Kanäle ist gleich der verschiedenen Sounds und Geräusche, die simultan während des Spiels zu hören sind. Falls Ihr Computer nicht so schnell ist, setzen Sie bitte die Anzahl der Kanäle auf ein Minimum.

Mittels "Ja" oder "Nein" (plus "Enter") kann man von Stereo auf Mono umschalten.

Des weiteren kann man den rechten gegen den linken Stereoausgang tauschen: Anwählen und "Enter" drücken.

Die Lautstärke-Regelung erfolgt durch die linke Pfeiltaste (leiser) oder die rechte Pfeiltaste (lauter).

Wenn Sie Ihre Einstellungen sichern wollen: Zuerst die "Test"-Schaltfläche und "Enter" drücken. Dann wählt man "akzeptieren" und drückt erneut "Enter".
Wenn Sie nicht speichern möchten, gehen Sie auf "abbrechen" und betätigen Sie die "Enter"-Taste.

Start frei für GT Racing 97

Da GT RACING 97 ein DOS-Spiel ist, müssen Sie Ihren Rechner, falls Sie sich im Windows-Bereich befinden , im DOS-Modus neustarten.

Um GT RACING 97 zu starten, müssen Sie sich zum DOS-Prompt begeben und den Laufwerksbuchstaben der Festplatte eintippen, auf der Sie das Spiel installiert haben.
Im Regelfall erscheint: C:\>
Wenn Ihr Spiel sich auf C befindet, geben Sie bitte folgendes ein: CD\GT97 dann drücken Sie "Enter".
Nun sollte folgendes auf dem Schirm erscheinen: C:\GT97>

Geben Sie jetzt ein:
GTRACING
dann drücken Sie die "Enter"-Taste.
Falls Sie das Spiel auf einem anderen Laufwerk als C installiert haben, so benutzen Sie den jeweiligen Kennbuchstaben der Festplatte zum Start.
Das Anfangsbild (Intro) beginnt (Falls die Anfangsanimation ruckelt, ist dies auf Ihre Festplatte zurückzuführen. Zur Beseitigung nutze man "Scandisk").

Falls Sie das Spiel aus der Windows 3.1-Umgebung starten möchten, wählen Sie "Datei", gehen Sie auf "Ausführen" und geben Sie folgende Zeile ein:
X:\GT97\GTRACING.EXE (X steht stellvertretend für den Laufwerksbuchstaben der Festplatte, wo Sie das Spiel installiert haben) und bestätigen Sie mit "OK".
(Wenn Sie das Spiel unter Windows 3.1 gestartet haben, könnte es etwas ruckelig ablaufen. Dies liegt am paginierten Speicher von Windows).

Wenn Sie das Spiel unter Windows® 95 gestartet haben, gehen Sie auf die "Start"-Taste. Wählen Sie "Ausführen", und geben Sie folgendes ein:
X:\GT97\GTRACING.EXE (X steht stellvertretend für den Laufwerksbuchstaben der Festplatte, wo Sie das Spiel installiert haben) und bestätigen Sie mit "OK".
(Falls Sie das Spiel unter Windows® 95 gestartet haben, könnte die Anfangs-animation leicht ruckelig sein)
Einfachste Abhilfe bietet folgendes:
Wählen Sie **"Einstellungen"** im Start-Menü.
Wählen Sie **"Systemsteuerung"**.
Wählen Sie das **"System"**-Symbol.
Wählen Sie **"Leistungsmerkmale"**.
Gehen Sie zu **"Virtueller Arbeitsspeicher"**.
Wählen Sie die Option **"Benutzerdefinierte Einstellungen..."**.
Belassen Sie das Minimum bei Null und wählen Sie die kleinstmögliche Maximum-Stufe
(2 oder 4) und bestätigen Sie mit "OK".

Zur vollständigen Bestätigung klicken Sie auf "Ja".
Ein weiteres Fenster erscheint. Es fragt, ob Sie Windows® 95 neustarten möchten. Antworten Sie mit "Ja". Ihr Rechner ist nun bestens zum Spielen von GT RACING 97 gerüstet.

Falls eine Fehlermeldung erscheint, die Ihnen sagt, daß Ihr System weder über VCPI oder DPMI verfügt, so rufen Sie Ihre "Config.sys" auf und ändern die Zeile, die mit EMM386 beginnt, indem Sie den Zusatz Noems löschen. Speichern Sie Ihre "Config.sys" und starten Sie den Rechner neu, damit die Änderung wirksam wird.

Hauptmenü

Wenn Sie für 30 Sekunden warten , erscheint automatisch ein Demo des Spiels.
1. Spielen
2. Optionen
3. Anzeige der gespeicherten Rennen
4. Bestzeit
5. Die besten Spieler
6. Zurück zum System

Tastaturbelegung

Es folgt eine Auflistung der wichtigsten Tastaturbefehle.

Menüs

Pfeiltasten	Um sich innerhalb der Menüs zu bewegen
Enter	Um eine Options-Auswahl zu treffen
ESC	Um zum Hauptmenü zurückzukehren

1-Spieler-Modus

F1	Vergrößert die Bildschirmgröße
F2	Verringert die Bildschirmgröße
F3	Interlace- /normaler Schirm
F4	Der Radarschirm kann umgeschaltet werden: Großdarstellung/kleineDarstellung/aus.
F5	Innenansicht
F6	Außenansicht
Pause	Um das Spiel einzufrieren oder um Sound- und Bildschirm-einstellungen zu ändern
ESC	Um das Spiel abzubrechen

1-Spieler-Demo

F1	Vergrößert die Bildschirmgröße
F2	Verringert die Bildschirmgröße
F3	Interlace- /normaler Schirm
F4	Der Radarschirm kann umgeschaltet werden: Großdarstellung/kleineDarstellung/aus.
F5	Innenansicht
F6	Außenansicht
F7	Fest postierte Kameras
F8	Rotierende Kameras
Pause	Um das Spiel einzufrieren oder um Sound- und Bildschirm-einstellungen zu ändern
ESC	Um das Spiel abzubrechen

2- Spieler an einem Rechner

F1	Vergrößert die Bildschirmgröße
F2	Verringert die Bildschirmgröße
F3	Interlace- /normaler Schirm
F4	Der Radarschirm kann umgeschaltet werden: Großdarstellung/kleineDarstellung/aus.
F5	Innenansicht von Spieler 1 oben im Schirm
F6	Außenansicht von Spieler 1 oben im Schirm
F9	Innenansicht von Spieler 2 unten im Schirm
F10	Außenansicht von Spieler 2 unten im Schirm
Pause	Um das Spiel einzufrieren oder um Sound- und Bildschirm-einstellungen zu ändern
ESC	Um das Spiel abzubrechen

2 -Spieler-Demo an einem Computer

F1	Vergrößert die Bildschirmgröße
F2	Verringert die Bildschirmgröße
F3	Interlace- /normaler Schirm
F4	Der Radarschirm kann umgeschaltet werden: Großdarstellung/kleineDarstellung/aus.
F5	Innenansicht von Spieler 1 oben im Schirm
F6	Außenansicht von Spieler 1 oben im Schirm
F7	Fest postierte Kameras für Spieler 1 oben im Schirm
F8	Rotierende Kameras für Spieler 1 oben im Schirm
F9	Innenansicht von Spieler 2 unten im Schirm
F10	Außenansicht von Spieler 2 unten im Schirm
F11	Fest postierte Kameras für Spieler 2 unten im Schirm
F12	Rotierende Kameras für Spieler 2 unten im Schirm
Pause	Um das Spiel einzufrieren oder um Sound- und Bildschirm-einstellungen zu ändern
ESC	Um das Spiel abzubrechen

GT RACING 97, desde el comienzo, un juego de categoría universal. Haz todo lo que esté en tus manos para ser un campeón. Necesitarás los cinco sentidos para mantener el control en los circuitos más desafiantes y en los coches más prestigiosos.

Conduce los mejores coches y conviértete en el piloto número uno. GT Racing 97: poder y gloria al mismo tiempo.

REQUISITOS MÍNIMOS

IBM PC AT u ordenador compatible 100% (486 DX4/100 requisito mínimo)
Disco duro con 110 megas de espacio disponible
Lector de CD-ROM 2x
16 Mb de memoria RAM
Tarjeta de sonido Soundblaster o 100% compatible
Tarjeta gráfica VGA o SVGA
MS-DOS®, (Windows® 3.1 o Windows® 95 compatible)
Joystick (opcional)

INSTALACIÓN DE GT RACING 97

Paso 1:
Inserta el CD-ROM de GT RACING 97 en tu lector de CD-ROM.
Puedes comenzar la instalación desde el entorno Windows a pesar de que sea un juego de MS-DOS.

Modo MS-DOS:
Ve al directorio raíz del CD, para ello teclea lo siguiente:
X: (X corresponde a la letra de tu lector de CD-ROM)
A continuación teclea lo siguiente:
install.exe
Pulsa **ENTER** para confirmarlo.

Modo Windows® 3.1:
Selecciona el menú "File" ("Archivo"). Elige la opción "run" ("ejecutar") del menú desplegable. Teclea lo siguiente:
X:\install.exe (X corresponde a la letra de tu lector de CD-ROM)
Y confírmalo seleccionando el botón "OK".

Modo Windows® 95:
Selecciona el botón "start" ("Inicio") que se encuentra en la parte inferior izquierda del escritorio de Windows 95. Elige la opción "run" ("ejecutar")en el menú desplegable. A continuación introduce lo siguiente:
X:\install.exe (X corresponde a la letra de tu lector de CD-ROM)
Y confírmalo haciendo clic en el botón "OK".

Al iniciar el programa install.exe puede que aparezca un mensaje que te pida que especifiques un directorio donde deseas instalarlo. No hagas nada y haz clic en el botón que hay en la parte inferior de la pantalla de instalación para regresar al programa de instalación del juego.

Nota: si aparece un mensaje de error donde diga que tu sistema no contiene el VCPI o el DPMI, carga el archivo config.sys con un editor de textos (como por ejemplo Wordpad en Window®95) y cambia la línea que comienza por EMM386 borrando el término Noems. Guarda el archivo config.sys y reinicia tu PC para que acepte los cambios.

Paso 2:
Especifica el idioma en el que deseas jugar utilizando las flechas de arriba y abajo. Cuando el idioma que desees aparezca iluminado pulsa ENTER. Los demás idiomas desaparecerán de la pantalla y el ordenador calculará la capacidad de instalación.

Paso 3:
Especifica el disco duro en el que deseas instalar el juego. Esta pantalla proporciona información sobre el disco duro de destino, el espacio que se requiere y por último el espacio disponible en el disco duro. Utiliza las flechas para desplazarte hasta los botones de "accept" ("aceptar") y "cancel" ("cancelar") del disco duro de destino. Cuando te encuentres en la línea del disco duro de destino se iluminará la letra que designes. Si lo deseas, puedes modificarlo utilizando las flechas de derecha e izquierda. Una vez en los botones, aquel que escojas se iluminará. Puedes desplazarte de uno a otro con las flechas de derecha e izquierda. Confirma tu elección pulsando el botón "accept" ("aceptar").
Si deseas salir del programa, pulsa el botón "cancel" ("cancelar").

Paso 4:
Confirma las elecciones de tu instalación. Si se trata de una instalación inicial tendrás que confirmarlo pulsando el botón "accept" ("aceptar"). Para volver atrás pulsa el botón "cancel" ("cancelar").

Si se trata de una instalación en el disco duro, confírmalo seleccionando el botón "accept" ("aceptar"). Si prefieres no instalar el juego, pulsa el botón "cancel" ("cancelar").

Paso 5:
Este paso es automático salvo en el caso de que ocurra un error mientras que el ordenador copia los archivos. Conforme el programa va copiando archivos, verás una pequeña animación en la pantalla (un CD-ROM girando que manda información a un ordenador).

Si ocurre un error el programa lo señalaría mostrando la causa de ese error. En tal caso, pulsa la tecla "enter" para regresar al Paso 3.

Si todo funciona según lo establecido, el programa te dirá que la instalación ha sido completada.
Pulsa **ENTER** para continuar.

Paso 6:
Instala la tarjeta de sonido de tu ordenador y los parámetros del juego. En primer lugar, selecciona el tipo de tarjeta de sonido. Si no es una Sounblaster compatible o una Gravis Ultrasound, selecciona "none" ("ninguna") para evitar que se produzcan errores de programa en el transcurso del juego.

Por lo general, si has iniciado el juego desde MS-DOS, el sistema ya habrá detectado la tarjeta de sonido y habrá establecido los parámetros de forma automática. Selecciona el botón "test" ("prueba") y pulsa la tecla "enter" para confirmar que tu tarjeta funciona adecuadamente. Si no escuchas ningún sonido, debe haber un error en la configuración. Recurre al manual de la tarjeta de sonido para ajustar la dirección (ADR), el canal DMA y el nivel de interrupción (IRQ).

El número de canales se corresponde con el número de sonidos que se reproducen de forma simultánea durante el juego. Si tu ordenador no es muy rápido, configura el número de canales al mínimo.

Puedes cambiar del modo mono al modo estéreo seleccionando "Yes" ("Sí") o "No" y pulsando ENTER a continuación. Asimismo puedes modificar el dispositivo de salida estéreo para invertir el orden de derecha e izquierda seleccionando tu preferencia y pulsando ENTER.

Ajusta el volumen del sonido y música seleccionando la línea apropiada y utilizando la flecha derecha o izquierda para subir o bajar el volumen. Para guardar las configuraciones que hayas seleccionado, pulsa la tecla "cancel" ("cancelar") y a continuación ENTER.

JUGAR A GT RACING 97

GT es un juego de MS-DOS, si te encuentras en Windows¨3.1 o en Windows¨95, deberás reiniciar tu PC en modo MS-DOS.

Para comenzar GT RACING 97, lo primero que debes hacer es ir al directorio raíz del disco duro en el que has instalado el juego y aparecerá lo siguiente: C:\>
Si el juego está instalado en tu disco "C", teclea lo siguiente: CD\GT97
A continuación pulsa ENTER.
Deberá aparecer lo siguiente en pantalla: C:\GT97>
Y a continuación pulsa ENTER.
Si el juego está instalado en un disco que no sea "C", reemplaza la letra "C" por la letra que le corresponda a tu disco duro.

A continuación comenzará la intro del juego. (Si la animación del principio no tiene una continuidad puede ser consecuencia de tu disco duro. Desfragmenta con una herramienta de utilidad de Windows).

Para iniciar el juego desde Windows¨3.1 selecciona el menú "file" ("Archivo").
Escoge la opción "run" ("Ejecutar") del menú desplegable y teclea lo siguiente.
X:\GT97\GTRACING.EXE (X corresponde a la letra del disco duro en el que hayas instalado el juego)
Confírmalo seleccionando el botón "OK".
(Si inicias el juego desde Windows® 3.1, puede que el juego no se ejecute correctamente debido a la memoria paginada de Windows).

Para comenzar el juego desde Windows® 95 selecciona el botón "start" ("Inicio").
Escoge la opción "run" ("Ejecutar") del menú desplegable y teclea lo siguiente.
X:\GT97\GTRACING.EXE (X corresponde a la letra del disco duro en el que hayas instalado el juego)
Confírmalo seleccionando el botón "OK". (Si inicias el juego desde el entorno Windows¨95, puede que la animación del principio no se ejecute correctamente si permites que Windows¨95 realice la memoria de página).

La solución más simple es realizar lo siguiente:
Selecciona **"Settings"** ("Configuración") del menú "start" ("Inicio").
Selecciona **"Control Panel"** ("Panel de control").
Selecciona el botón **"Virtual Memory"** ("Memoria virtual").
Selecciona la opción **"Let me specify my own virtual memory specifications"** ("Permitir especificar la configuración de memoria virtual").

Dejar el valor mínimo a cero, en el máximo escoger un valor entre 2 y 4, y a continuación confírmalo con el botón "OK".

Aparecerá una ventana de confirmación, selecciona "Yes" ("Sí").
Aparecerá una ventana en la que te pregunte si deseas iniciar Windows¨95. Escoge "Yes" ("Si"). Tu PC ya está configurado con los mejores parámetros para jugar a GT RACING 97.

Nota: Si te encuentras con un mensaje de error en el que diga que tu sistema no contiene el VCPI o el DPMI, debes cargar el archivo config.sys con un editor de textos (como Wordpad en Windows¨95) y cambiar la línea que comienza con EMM386 eliminando el término Noems. Guarda el archivo Config.sys y reinicia tu ordenador para que actualice el sistema con los cambios que se han llevado a cabo.

JUGAR A GT RACING 97

Si no tocas nada, el juego ejecutará una demostración de 30 segundos de forma automática.

MENÚ PRINCIPAL

1. Play (Jugar)
2. Options (Opciones)
3. Display saved races (Carreras guardadas)
4. Best time (Mejor tiempo)
5. Hall of Fame (El salón de la fama)
6. Return to system (Salir)

Resalta una opción utilizando las FLECHAS y selecciónala pulsando ENTER. Utiliza este método para todas las pantallas de menú a menos que se especifique lo contrario.

Teclas del juego

A continuación se detalla una lista con las principales teclas del juego.

En menús

FLECHAS Para desplazarte por los menús
ENTER Para seleccionar una opción de los menús
ESCAPE Para regresar a la pantalla principal

Teclas comunes del juego

Pausa Para detener el juego o cambiar los modos de sonido y pantalla
Escape Para salir del juego
F1 Para aumentar el tamaño de la pantalla
F2 Para reducir el tamaño de la pantalla
F3 Pantalla entrelazada / normal
F4 Radar en la parte izquierda de la pantalla escalable en tres posiciones: escala grande / escala pequeña / off

Partida de un jugador

F5 Vista interior
F6 Vista exterior

Demostración de un jugador

F5 Vista interior
F6 Vista exterior
F7 Cámaras fijas
F8 Cámara giratoria

Dos jugadores en un ordenador

F5 Vista interior del jugador 1 colocada en la parte superior de la pantalla
F6 Vista exterior del jugador 1 colocada en la parte superior de la pantalla
F9 Vista interior del jugador 2 colocada en la parte inferior de la pantalla
F10 Vista exterior del jugador 2 colocada en la parte superior de la pantalla

Demostración de dos jugadores

F5 Vista interior del jugador 1 colocada en la parte superior de la pantalla
F6 Vista exterior del jugador 1 colocada en la parte superior de la pantalla
F7 Cámaras fijas del jugador 1 en la parte superior de la pantalla
F8 Cámara giratoria del jugador 1 en la parte superior de la pantalla
F9 Vista interior del jugador 2 colocada en la parte inferior de la pantalla
F10 Vista exterior del jugador 2 colocada en la parte superior de la pantalla
F11 Cámaras fijas del jugador 2 en la parte inferior de la pantalla
F12 Cámaras giratorias del jugador 2 en la parte inferior de la pantalla

Credits

Programming	Cyril Trevoan
Graphics	Orou Mama
Road design and modelling	Bio Mama
	Orou Mama
Sound Track	Jean Baudlot
	Cyril Trevoan
	Orou Mama
Production	Gareth Betts
	Lee Edmondson
Testing manager	Nick Evans
Test	Dave Burke
	Andy Shaw
	Paul Flanagan
	George Drumer
	Tony McGarry
	Stuart Arrowsmith
Config Department	Bobby Arnold
	Simon Crawford
Manual Design & Advertising	Ocean Kreativ

© 1997 Ocean Software Limited. All Rights Reserved.